

INTRUDER

ENGLISH

DEUTSCH

FRANÇAIS

ITALIANO

ESPAÑOL

User's Guide

1 Introduction

Thank you for purchasing the SL-6508 Intruder, a user customized super performance gamepad with 8 ultra-sensitive buttons, especially designed for all IBM PC compatible action-oriented games and educational programs.

To meet the requirements of current popular games, a driver CD is bundled with the SL-6508 Intruder; to give you 8 functioning keys and immediate access to the game software for better control.

This user's guide provides to you the necessary information for easy installation and basic operation to the SL-6508 Intruder gamepad. To configure it according to your personal game preference, please refer to the manual of the game to get more information about how to program and configure this gamepad.

2 Package Contents

Your SL-6508 Intruder package comes with the following items.

SL-6508 Intruder Gamepad x 1

User's Guide x1 *

Driver CD x 1*

3 System Requirement

IBM PC 486/586 or Pentium compatible.

D-SUB 15-pin game port / Soundblaster card.

CD-ROM Drive

Microsoft Windows 95/ 98/ ME /2000/ XP

4 Hardware Overview

D-pad

Quick-response Action Triggers

Functioning Buttons

5 Installation

Switch off PC.

Connect SL-6508 Intruder to the DB-15 game port / Soundblaster card on the rear side of your computer and make sure it is firmly connected.

The game port is generally the standard DB-15 type and is usually located on the rear panel of your computer.

After the hardware installation has been completed, restart your PC.

Follow the necessary setup procedure for both gamepad and game software.

6 Set-up in DOS / and Windows 95/ 98/ ME /2000/ XP

Please refer to the instructions regarding joystick settings in the game manual in order to complete the relevant settings.

DOS Set up

If your game software needs to run under MS-DOS, then apart from setting the game control option to joystick under DOS; it is usually necessary to calibrate the gamepad in the options menu of the desired game.

Windows Set Up

Start Windows 95/ 98/ ME /2000/ XP, select Start \ Setting \ Control Panel \ Game Controllers or Joysticks.

Select the desired gamepad from the Game Controller Menu or click "Add" from "Game Controller" page, select "2 Axis, 8-Button Gamepad (208i)" from the game controllers menu and then press "OK" to return to the Game Controllers page.

Click on "Properties" and then "Calibrate"

When the "Controller 1 Calibration" menu appears, follow the on-screen instructions to do the calibration step-by-step:

Set the Joystick's center position...Then press the gamepad button 1

Select the range of motion ...Turn the D-pad 2 or 3 times and press the

gamepad button 1

Confirm the center position. Press button 1

When the calibration procedure has been successful, click “Finish” to return to the “Game Controller Properties” page. *

Click “Test” to open the test menu. Please turn the D-pad and press each button on your gamepad to test the gamepad adjustments. If all functions are correct, click “OK”.

(If the gamepad does not work properly, it means that the above calibration is uncompleted yet. Calibrate the joystick step-by-step again until the above procedure is exactly performed.)

Open the Game Controller “Properties” page and click “OK” or “Apply” to complete the calibration procedure. *

Finally, you are ready to start the game with this beautiful and powerful gamepad.

Attention:

Once the gamepad has been properly plugged to your PC but does not to work, please enter the Game Controllers page and select “Advanced” page to check whether this SL-6508 Intruder is the “Joystick 1” or not. If there is only one game controller connected to your PC, this Gamepad must be absolutely the “Joystick 1” to work properly. If this SL-6508 Intruder is not the “Joystick 1”, please remove it from the “Game Controllers” menu, as well as other installed joysticks. Subsequently re-install the SL-6508 Intruder and complete the calibration procedure, then it will work as usual.

7 Operation Reference

Calibration First

Before you start using this gamepad, please complete the calibration procedure exactly under Windows 95/ 98/ ME /2000/ XP. For the details please refer to the previous section: "Set-up in DOS/ and Windows 95/ 98/ ME /2000/ XP".

Directional Pad (D-Pad)

This SL-6508 Intruder gamepad is equipped with an ultra sensitive directional pad, which offers precise centering and 360-degree movement for instant maneuvers in gaming.

Quick-response Action Triggers

There are 2 action triggers positioned at the front of this gamepad, providing to you the perfect efficiency in game control. You may program these triggers, using the GameWizard, as extra directional controls (e.g. the vertical step movement in 3D games) or the prompt firing trigger for individual weapons.

Functioning Buttons

There are 6 independent functioning buttons on the top of the Gamepad control panel for gaming purpose. You may configure these buttons to different movements, actions or weapons control in the game's option's menu.

8 Importance & Attention

Ensure the Joystick ID of SL-6508 Intruder is "Joystick 1", if it is properly plugged but does not work.

Once the gamepad has been properly plugged to your PC but does not work, please enter the Game Controllers page and select "Advanced" page to check whether this SL-6508 Intruder is the "Joystick 1" or not. If there is only one game controller connected to your PC, this Gamepad must be absolutely the "Joystick 1" to work properly. If this SL-6508 Intruder is not the "Joystick 1", please remove it from the "Game Controllers" menu, as well as other installed joysticks. Subsequently re-install the SL-6508 Intruder and complete the calibration procedure, then it will work as usual.

Make sure your software supports the Game Controller/ Joystick.

Not every game requires all functioning buttons (8 buttons in total) on your SL-6508 Intruder. If you find that some buttons do not work in the game, please check your game settings again.

The function of the gamepad buttons may vary in different games. Before proceeding the game setting in the options menu of the game, always read your game's manual carefully for the best game settings.

Your SL-6508 Intruder needs little care and services. You may clean it with a damp cloth periodically. Do not use abrasive cleaners of any type and do not spray liquid cleaners directly on your SL-6508 Intruder. Any fluid leaks inside the joystick may cause unexpected damages.

Never connect or disconnect your SL-6508 Intruder while your computer is turned on. This might seriously damage both your SL-6508 Intruder and your PC.

Benutzerhandbuch

1 Einleitung

Danke, dass Sie sich für den SL-6508 Intruder entschieden haben. Dieses ganz auf den Spieler abgestimmte Gamepad mit 8 besonders empfindlichen Tasten wurde extra für alle IBM PC kompatiblen Action-Spiele und Lernprogramme konzipiert.

Um den Anforderungen der aktuellen Spiele gerecht zu werden, liegt dem SL-6508 Intruder ein leistungsfähiger Treiber bei, der Ihnen die Kontrolle über acht Tasten und direkten Zugriff auf die Spielesoftware bietet

Dieses Handbuch versorgt Sie mit allen nötigen Informationen für eine einfache Installation und Handhabung des SL-6508 Intruder Gamepad. Um das Gamepad dem jeweiligen Spiel anzupassen., lesen Sie bitte das entsprechende Handbuch.

2 Lieferumfang

Ihr SL-6508 Intruder Paket enthält:
SL-6508 Intruder Gamepad x 1 *
Bedienungsanleitung x1 *
Treiber-CD x 1*

3 Systemanforderungen

IBM PC 486/586 oder Pentium kompatibel.
D-SUB 15 Gameport / Soundblaster Soundkarte
CD-ROM Laufwerk
Microsoft Windows 95/ 98/ ME /2000/ XP

4 Hardware Übersicht

D-pad
Schnell reagierender Action Trigger
Funktionstasten

5 Installation

Schalten Sie Ihren Computer aus.

Verbinden Sie den SL-6508 Intruder mit dem DB-15 Gameport oder der SoundBlaster Soundkarte (Rückseite des Computers) und überzeugen Sie sich, dass das Kabel richtig eingesteckt ist.

Der DB-15 Gameport ist der Standard-Anschluss und befindet sich im Allgemeinen auf der Rückseite Ihres Computers.

Sobald das Gamepad angeschlossen ist, schalten Sie Ihren Computer wieder ein.

Folgen Sie den Setup-Anweisungen für die Hardware und die Game-Software.

6 Set-up unter DOS / und Windows 95/ 98/ ME /2000/ XP

Lesen Sie die Abschnitte über Joystick Konfigurationen im entsprechenden Spielehandbuch, um Ihre Einstellungen anzupassen.

DOS Set up

Wenn Ihre Spielesoftware unter DOS installiert werden muss, ist es meistens erforderlich, das Gamepad für ein bestimmtes Spiel neu zu kalibrieren.

Windows Set Up

In Windows 95/ 98/ ME /2000/ XP wählen Sie: Start \ Einstellungen \ Systemsteuerung \ Game Controllers oder Joysticks. *

Wählen Sie das passende Gamepad im Game Controller-Menü oder klicken Sie auf "Hinzufügen". Wählen Sie **"Achsen, (Tasten Gamepad (208i))"** aus der Liste der Game Controller und klicken Sie auf "OK".

Klicken Sie auf "Eigenschaften" und wählen Sie "Kalibrieren". *

In dem Kalibrations-Menü folgen Sie den Anweisungen, um die Kalibrierung Schritt für Schritt durchzuführen.

Stellen Sie das Gamepad in die Mittelstellung 1. *

Wählen Sie den Bewegungsradius ... Bewegen Sie das Steuerkreuz zwei oder drei Mal und drücken Sie die Gamepad Taste 1.

Bestätigen Sie die Mittelstellung durch Drücken der Taste 1. *
Wenn die Kalibrierung beendet ist, klicken Sie auf "Beenden", um wieder in das Menü "Eigenschaften" zu gelangen.
Klicken Sie auf "Testen", um das "Test"-Menü zu öffnen. Bewegen Sie das Steuerkreuz in alle Richtungen und drücken Sie alle Knöpfe, um Ihre Einstellungen zu testen. Wenn alle Einstellungen korrekt sind, klicken Sie auf "OK".

(Wenn eine der Einstellungen nicht funktioniert, wiederholen Sie die Kalibrierung, bis alle Einstellungen zu Ihrer Zufriedenheit funktionieren.)

Zurück im "Eigenschaften"-Menü klicken Sie auf "OK" oder "Übernehmen", um die Kalibrierung abzuschließen.

Nun sind Sie bereit, sich mit Ihrem neuen, leistungsfähigen Gamepad in das nächste Spielabenteuer zu stürzen.

Achtung:

Wenn Sie Ihr Gamepad richtig angeschlossen haben, es aber dennoch nicht funktioniert, öffnen Sie das "Game Controller" Menü und klicken Sie auf "**Erweitert**", um zu prüfen, ob das SL-6508 als "Joystick 1" angezeigt wird. Wenn nur ein Game Controller an Ihren Computer **angeschlossen ist, muss dieser die Bezeichnung "Joystick 1" haben**, um zu funktionieren. Sollte das nicht der Fall sein, löschen Sie die Eintragung, sowie alle anderen Joystick-Einträge im "Game Controller" Menü. Installieren und kalibrieren Sie das Gamepad ein weiteres Mal.

7 Bedienung des Gamepad

Erst kalibrieren

Bevor Sie den SL-6508 Intruder zum ersten Mal verwenden, müssen Sie ihn unter Windows 95/ 98/ ME /2000/ XP kalibrieren. Informationen hierzu finden Sie im vorigen Abschnitt: "Setup unter DOS/ und Windows 95/ 98/ ME /2000/ XP".

Directional Pad (D-Pad)

Das hochempfindliche D-Pad des SL-6508 ermöglicht Ihnen präzise Steuerung und 360° Bewegungsfreiheit für schnelle Reaktionen in allen Spielen.

Schnell reagierende Action Trigger

Das Gamepad verfügt über zwei Action Trigger auf der Vorderseite, die Ihnen die perfekte Spielkontrolle ermöglichen. Mit Hilfe des Game Wizard können Sie diese Tasten als zusätzliche Steuertasten oder als Feuerknopf konfigurieren.

Funktionstasten

Die Oberseite des Gamepad bietet 6 unabhängige Funktionstasten, die mit verschiedenen Bewegungen, Aktionen oder Waffen belegt werden können und Ihnen so die Möglichkeit geben, Ihre Spiel-Performance noch zu verbessern.

8 Wichtige Hinweise

Wenn Ihr Joystick richtig angeschlossen wurde und trotzdem nicht funktioniert, überprüfen Sie, ob er im "Game Controller" Menü die Bezeichnung "Joystick 1" trägt.

Wenn Sie Ihr Gamepad richtig angeschlossen haben, es aber dennoch nicht funktioniert, öffnen Sie das "Game Controller" Menü und klicken Sie auf "**Erweitert**", um zu prüfen, ob das SL-6508 als "Joystick 1" angezeigt wird. Wenn nur ein Game Controller an Ihren Computer **angeschlossen ist, muss dieser die Bezeichnung "Joystick 1" haben**, um zu funktionieren. Sollte das nicht der Fall sein, löschen Sie die Eintragung, sowie alle anderen Joystick-Einträge im "Game Controller" Menü. Installieren und kalibrieren Sie das Gamepad ein weiteres Mal.

Vergewissern Sie sich, dass Ihre Software den Gamepad unterstützt.

Nicht alle Spiele benötigen alle 8 Funktionstasten Ihres SL-6508 Intruder. Wenn Sie feststellen, dass einige Tasten im Spiel nicht funktionieren, überprüfen Sie nochmals die Spielkonfiguration.

Die Tasten des Gamepad können in verschiedenen Spielen unterschiedliche Funktionen haben. Sie sollten daher vor der Konfigurierung des Gamepads im Options-Menü eines Spiels vorher das dazugehörige Handbuch lesen, um falsche Einstellungen zu vermeiden.

Ihr **SL-6508** benötigt nur wenig Pflege und Wartung. Reinigen Sie ihn von Zeit zu Zeit mit einem feuchten Tuch. **Benutzen Sie keine scharfen Reinigungsmittel und besprühen Sie ihn nicht mit Flüssigreinigern, da diese das Gerät beschädigen können.**

Schließen Sie den SL-6508 Intruder niemals an und entfernen Sie ihn nicht, wenn der Computer in Betrieb ist, da Computer und Gamepad hierdurch schwer beschädigt werden könnten.

Manuel d'instruction

1 Introduction

Merci de choisir le **SL-6508 Intruder**, une garniture de jeu superbe, personnalisée pour utilisateur avec 8 boutons ultra-sensibles particulièrement conçus pour tous les jeux action-orientés compatibles de PC d'IBM et programmes éducatifs.

Pour répondre aux exigences des jeux actuels, un CD de gestionnaire est inclus dans ce paquet de SL-6508 Intruder; pour vous donner 8 touches de fonction et accès immédiat au logiciel de jeu pour une meilleure commande.

Ce guide d'utilisateur vous fournit les informations nécessaires pour l'installation facile et le fonctionnement de base du SL-6508 Gamepad. Pour le configurer selon votre préférence personnelle de jeu, référez-vous s'il vous plaît au manuel du logiciel de jeu pour obtenir plus d'informations sur la façon programmer et configurer ce gamepad.

2 Contenu de module

Le module de **SL-6508 Intruder** inclut les articles suivants

SL-6508 Intruder Gamepad x 1 *

Manuel d'instruction x1 *

CD De Gestionnaire x 1*

3 Conditions De Système

IBM PC 486/586 ou Pentium compatible.

D-SUB 15-pin game port / Soundblaster carte saine

Lecteur CD-ROM

Microsoft Windows 95/ 98/ ME /2000/ XP

4 Vue d'ensemble de matériel

D-pad

Quick-response Action Triggers

Boutons de fonction

5 Installation

Coupez votre ordinateur

Insérez votre SL-6508 Intruder au port du jeu Db-15 ou à la carte de SoundBlaster du dos de votre ordinateur et assurez-vous qu'il est fermement relié.

Le port de jeu est généralement le type Db-15 standard et est habituellement situé sur le panneau arrière de votre ordinateur. Après que l'installation de matériel terminée, mettez en marche votre ordinateur encore.

Suivez le procédé nécessaire d'installation pour le gamepad et le logiciel de jeu.

6 Installation sous DOS / et Windows 95/ 98/ ME /2000/ XP

Veuillez se référer aux instructions concernant des configurations de manche du manuel de jeu afin de terminer les configurations appropriées.

1. Installation sous DOS

Si votre logiciel de jeu doit fonctionner sous le MSDOS, puis indépendamment de placer l'option de commande de jeu au manche sous le DOS; normalement il est nécessaire de calibrer la garniture de jeu dans le menu d'options du jeu correspondant.

Installation sous Windows

Après avoir lancé Windows 95/98/ME/2000/XP, choisissez le panneau de début \ de réglage \ commande \ les contrôleurs ou manches de jeu. *

Choisissez la garniture correspondante de jeu à partir du menu de contrôleur de jeu. Ou cliquez sur "Ajouter" du " Contrôleur " De Jeu,.. Choisissez "Garniture de jeu de 2 axe , 8 boutons (208i)" des "Contrôleurs de jeu" et appuyez alors "OK" et allez de nouveau à la page de contrôleur de jeu *.

Cliquez sur "Propriétés" et prochain, choisissez "Calibration" *

Quand le menu de calibration apparaît, suivez les instructions sur votre écran :

Placez le manche à la position centrale et appuyez sur le bouton 1 de la garniture de jeu *.

Choisissez l'intervalle du mouvement. Tournez la garniture de direction 2 ou 3 tours puis appuyez sur le bouton 1 de la garniture de jeu *.

Confirmez la position centrale en appuyant sur le bouton 1 *.

Quand l'étalonnage a été successful, déclic "finition" à obtenir de nouveau à la page de propriétés de contrôleur de jeu.

Cliquez sur "Test" pour ouvrir le menu d'essai. Veuillez tourner la garniture directionnelle et appuyez sur chaque bouton sur votre gamepad pour tester les réglages de gamepad. Si toutes les fonctions sont correctes, cliquez sur "OK". *

(s'il y a aucun dispositif ne fonctionne correctement, il signifie que l'étalonnage ci-dessus est inachevé encore.

Calibrez le manche point par point encore jusqu'à ce que le procédé ci-dessus soit exactement exécuté).

Allez de nouveau à la page de propriétés de contrôleur de jeu, le déclic "ok" ou "Appliquez", pour terminer le procédé d'étalonnage *.

En conclusion, vous êtes prêt à commencer le logiciel de jeu avec cette belle et puissante garniture de jeu.

Attention:

Une fois que le gamepad a été correctement branché à votre PC mais semble de ne fonctionner pas, satisfaisant, entrez dans la page de contrôleurs de jeu et choisissez **"Etendu"** pour vérifier si le SL-6508 est le est le "Joystick 1" ou pas. Quand il y a seulement un contrôleur de jeu relié à votre PC, **ce garniture de jeu doit être absolument le "Joystick 1"**. Si le SL-6508 Intruder n'est pas le "Joystick 1", veuillez le retirer du page de contrôleurs de jeu, aussi bien que d'autres manchettes installés. Ultérieurement réinstallez SL-6508 Intruder et remplissez le procédé d'étalonnage, puis cela fonctionnera comme d'habitude. *.

7 Référence D'Exécution

Étalonnage D'abord

Avant que vous commenciez à utiliser ce garniture de jeu, remplacez s'il vous plaît le procédé d'étalonnage exactement sous Windows 95/98/ME/2000/XP. Pour les détails veuillez se référer à la section précédente: "Installation sous DOS/ et Windows 95/98/ ME /2000/ XP".

Garniture de jeu

This SL-6508 Intruder gamepad equipped with the ultra sensitive directional pad, which offers precise centering and 360-degree movement for your instant maneuver in gaming.

Quick-response Action Triggers

Il y a 2 déclenchements d'action placés à l'avant de ce garniture de jeu, vous fournissant l'efficacité parfaite dans la commande de jeu. Vous pouvez programmer ces déclenchements, en utilisant le GameWizard, pendant que la commande supplémentaire de direction (par exemple le mouvement vertical d'étape dans jeux 3D) ou le déclenchement prompt de mise à feu pour différentes armes.

Boutons De Fonction

Il y a 6 boutons de fonctionnement indépendants sur le dessus du panneau de commande de garniture de jeu pour le but de jeu. Vous pouvez configurer ces boutons à différentes mouvements, actions ou armes pour approcher la meilleure exécution de jeu.

8 Notes importantes

Une fois que le gamepad a été correctement branché à votre PC mais semble de ne fonctionner pas, satisfait, entrez dans la page de contrôleurs de jeu et choisissez **“Etendu”** pour vérifier si le SL-6508 est le est le “Joystick 1” ou pas. Quand il y a seulement un contrôleur de jeu relié à votre PC, **ce garniture de jeu doit être absolument le “Joystick 1”**. Si le SL-6508 Intruder n’est pas le “Joystick 1”, veuillez le retirer du page de contrôleurs de jeu, aussi bien que d’autres manches installés. Ultérieurement réinstallez SL-6508 Intruder et remplissez le procédé d’étalonnage, puis cela fonctionnera comme d’habitude. *.

Assurez-vous que votre software support le contrôleur/manche de jeu.

Pas tous les jeux exigent tous les boutons de fonctionnement (8 boutons au total) sur votre SL-6508 Intruder. Si vous découvrez, quelques boutons ne fonctionnent pas à l’intérieur du jeu, contrôlez s’il vous plaît vos configurations de jeu encore.

La fonction des boutons de la garniture de jeu peut changer dans différents jeux. Avant de commencer la configuration de jeu, lisez toujours votre manuel de jeu soigneusement pour les meilleures configurations de jeu.

Votre SL-6508 Intruder a besoin de peu de soin et services. Vous pouvez le nettoyer avec un tissu humide périodiquement. N’utilisez pas les décapants abrasifs d’aucun type et ne pulvérisez pas les décapants liquides directement sur votre SL-6508 Intruder. Aucune fuite que liquides à l’intérieur du manche peuvent l’endommager.

Ne reliez jamais ou débranchez votre SL-6508 Intruder tandis que votre ordinateur est mis en marche. Ceci pourrait sérieusement endommager votre SL-6508 Intruder et votre PC.

Manuale d'istruzione

1 Introduzione

Grazie per l'acquisto SL-6508 Intruder, un rilievo del gioco di rendimento elevato con 8 tasti ultra-sensibili, progettati particolarmente per i giochi azione-orientati compatibili del PC dell'IBM ed i programmi educativi.

Per fare fronte alle richieste di nuovi giochi, un CD del driver è incluso nel pacchetto del SL-6508 Intruder per darvi 8 tasti funzione e l'accesso immediato al software del gioco per controllo migliore.

Questa guida dell'utente fornisce le informazioni necessarie per installazione facile ed il funzionamento di base di questo rilievo del gioco di SL-6508 Intruder. A configur secondo la vostra preferenza del gioco, si riferisce prego al manuale del software del gioco per ottenere le più informazioni su come programmare e configurare questo gamepad.

2 Contenuto del pacchetto

Il vostro pacchetto di **SL-6508 Intruder** viene con i punti seguenti .

SL-6508 Intruder Gamepad x 1

Manuale d'istruzione x1

Driver CD x 1*

3 Requisiti del sistema

IBM PC 486/586 o compatibile a Pentium

D-SUB 15-pin game port / sound blaster scheda sana.

Azionamento di CD-Rom

Microsoft Windows 95/ 98/ ME /2000/ XP

4 Descrizione del hardware

D-pad
Quick-response Action Triggers
Tasti di funzione

5 Installazione

Spegna il vostro calcolatore

Colleghi il vostro SL-6508 Intruder alla porta del gioco Db-15/scheda di Soundblaster dal lato posteriore del vostro calcolatore e che assicurisi che è collegato saldamente. *.

La porta del gioco è generalmente il tipo standard Db-15 e solitamente è situata sul pannello posteriore del vostro calcolatore.

Dopo che l'installazione di hardware sia completata, avvii ancora il vostro calcolatore.

Segua le istruzioni per sia gamepad che il software del gioco.

6 Installazione nel DOS / e Windows 95/ 98/ ME /2000/ XP

Riferiscasi prego alle istruzioni per quanto riguarda le regolazioni della barra di comando nel manuale del gioco per completare le regolazioni relative.

Installazione nel DOS

Se il vostro software del gioco deve funzionare sotto il MSDOS, allora, oltre a regolare l'opzione di controllo del gioco alla barra di comando sotto il DOS; è necessario normalmente da calibrare il gamepad nel menu di opzione del gioco voluto

Installazione nel Windows

Inizi Windows 95/98/ME/2000/XP, prescelta Inizio \ Regolazione \ Pannello di controllo \ Regolatori o barre di comando del gioco *. Selezioni il gamepad a partire dal menu del regolatore del gioco O scatto "Aggiungere" dal menu di "Regolatore Del Gioco", prescelto "Rilievo del gioco di 2 asse e 8- Tasti(208i)" dal menu di regolatori del gioco ed allora preme "OK"; e vada di nuovo alla pagina dei regolatori del gioco. *.

Scatto "Proprietà" e prescelto; "Calibri" *

Quando la pagina di "Calibratura Del Regolatore 1" è pubblicata, segue le istruzioni dello su-schermo per effettuare la calibratura per gradi:

Regoli la barra di comando alla posizione centrale.. allora premono il tasto 1 del rilievo del gioco *.

Selezioni la gamma di movimento Giri le girate direzionali dei rilievi 2 o 3, quindi premi il tasto 1 del rilievo del gioco *.

Confermi la posizione centrale Premi il tasto 1 *.

Quando la calibratura è riuscita, scatto "Fine" da ritornare alla pagina delle proprietà *

Scatto " Esamini " per aprire il menu della prova Giri prego il rilievo direzionale e premi ogni tasto sul vostro gamepad per verificare le registrazioni del gamepad. Se tutte le funzioni sono corrette, scatti "APPROVI" *. *

Se ci è alcun dispositivo non funziona correttamente, esso significa che la suddetta calibratura è incompiuta ancora Calibri ancora la barra di comando per gradi finchè la suddetta procedura è effettuata esattamente).

7) Apra il menu del "Proprietà" dei regolatori del gioco, scatta sopra "OK"; o "Applichi" per completare la procedura di calibratura *.

Per concludere, siete pronti ad iniziare il software del gioco con questo gamepad bello e potente.

Attenzione:

Una volta che il rilievo del gioco è stato tappato correttamente al vostro PC, ma non funziona, soddisfare entri nella pagina dei regolatori del gioco e selezioni il menu del **“Avanzato”** da controllare, se lo SL-6508 Intruder sia il “oystick 1” oppure no. Quando ci è soltanto un regolatore del gioco collegato al vostro PC, **questo rilievo del gioco deve essere il “Barra di comando 1” per funzionare correttamente.** Se questo SL-6508 Intruder non è il “Barra di comando 1”, rimuovale prego dal menu di “Regolatori Del Gioco”, così come altre barre di comando installate. Successivamente reinstalli lo SL-6508 Intruder e completi la procedura di calibratura, allora esso funzionerà come di consueto. *.

7 Referenza del operazione**Calibratura In primo luogo**

Prima che cominci usare questo gamepad, completi prego esattamente la procedura di calibratura sotto Windows 95/ 98/ ME /2000/ XP. Per i particolari vogliate si riferiscono alla sezione precedente: “Installazione nel DOS/ e Windows 95/98/ME/2000/XP”.

Rilievo direzionale

Questo rilievo del gioco di SL-6508Intruder è fornito del rilievo direzionale ultra sensibile, che offre movimento preciso concentrare e 360-degree per la vostra manovra istante nel gioco.

Quick-response Action Triggers

Ci sono 2 inneschi di azione, posizionati alla parte anteriore di questo gamepad, formente voi il risparmio di temi perfetto nel controllo del gioco. Potete programmare questi inneschi con il GameWizard mentre controllo supplementare di sensi (per esempio il movimento verticale di punto nei giochi 3D) o l’innesco rapido di informamento per le diverse armi.

Tasti di funzione

Ci sono 6 tasti di funzionamento indipendenti sulla parte superiore del pannello di controllo del rilievo del gioco per scopo di gioco. Potete personalizzare questi tasti come controllo differente del movimento, di atti o delle armi attraverso il software del gioco per avvicinarsi alle prestazioni di gioco migliori.

8 Note importante

Una volta che il rilievo del gioco è stato tappato correttamente al vostro PC, ma non funziona, soddisfare entri nella pagina dei regolatori del gioco e selezioni il menu del **“Avanzato”** da controllare, se lo SL-6508 Intruder sia il “oystick 1” oppure no. Quando ci è soltanto un regolatore del gioco collegato al vostro PC, **questo rilievo del gioco deve essere il “Barra di comando 1” per funzionare correttamente.** Se questo SL-6508 Intruder non è il “Barra di comando 1”, rimuovila prego dal menu di “Regolatori Del Gioco”, così come altre barre di comando installate. Successivamente reinstalli lo SL-6508 Intruder e completi la procedura di calibratura, allora esso funzionerà come di consueto. *

Assicuri che vostro software support il regolatore/barra di comando del gioco.

Alcuni giochi non richiedono tutti i tasti di funzionamento (8 tasti nel totale) sul vostro SL-6508Intruder. Se trovate che alcuni tasti non funzionano nel gioco, controlla prego ancora le vostre regolazioni del gioco.

La funzione dei tasti del rilievo del gioco può variare nei giochi differenti. Prima di continuare il gioco che si regola nelle opzioni menu, legga sempre con attenzione il vostro manuale del gioco per le regolazioni migliori del gioco.

Il vostro SL-6508Intruder ha bisogno di pochi cura e servizi. Potete pulirli periodicamente con un panno umido. Non usi i pulitori abrasivi di alcun tipo e non spruzzi i pulitori liquidi direttamente sul vostro SL-6508 Intruder. Qualsiasi liquido all'interno della barra di comando può causare danni inattesi.

6. Mai colleghi o non stacchi il vostro SL-6508Intruder mentre il vostro calcolatore è acceso. Ciò ha potuto danneggiare seriamente sia il vostro SL-6508Intruder che il vostro PC.

Manual del utilizador

1 Introducción

Gracias por comprar el **SL-6508 Intruder**, una pista estupenda modificada para requisitos particulares utilizador del juego del funcionamiento con 8 botones ultra-sensibles diseñados especialmente para todos los juegos accio'n-orientados compatibles de la PC de la IBM y programas educativos.

Para resolver los requisitos de juegos reales, un CD del programa piloto se incluye en este conjunto de **SL-6508 Intruder**; para darle 8 llaves de funcionamiento e inmediatamente el tener acceso al software del juego para un control mejor

Esta guía del utilizador le proporciona la información necesaria para la instalación fácil y la operación básica de la pista del juego de **SL-6508 Intruder**. Para configurarla según su preferencia personal del juego, refiera por favor al manual del software del juego para conseguir más información sobre cómo programar y configurar este gamepad.

2 Contenido Del Conjunto

Su conjunto de SL-6508 Intruder viene con los puntos siguientes:

SL-6508 Intruder Pista del juego x 1
Manual de utilizador x 1
CD del programa piloto x 1

3. Requisitos Del Sistema

IBM PC 486/586 o Pentium compatible.
D-SUB 15-pin game port / Soundblaster tarjeta de los sonidos
Mecanismo impulsor CD-ROM
Microsoft Windows 95/ 98/ ME /2000/ XP

4 Descripción de la dotación física

D-pad
Quick-response Action Triggers
Botones de la función

5 Instalación

Apague su ordenador
Conecte su conector de SL-6508Intruder con la tarjeta del acceso del juego Db-15/de los sonidos de Soundblaster en el lado trasero de su ordenador y cerciórese de que está conectado firmemente. *.

El acceso del juego es generalmente el tipo estándar Db-15 y está situado generalmente en el panel trasero de su ordenador.

Después de que se haya terminado la instalación de dotación física, encienda su ordenador otra vez.

Siga el procedimiento necesario de la disposición para el pista del juego y el software del juego.

6 Instalación sobre DOS / y Windows 95/ 98/ ME /2000/ XP

Refiera por favor a las instrucciones con respecto a configuraciones de la palanca de mando
manual del juego para terminar las configuraciones relevantes

Disposición del DOS

Si su software del juego necesita ejecutarse bajo el MSDOS, entonces, aparte de fijar la opción del control del juego a la palanca de mando bajo DOS; es normalmente necesario calibrar el gamepad en las opciones que el menú del desored el juego.

Disposición del Windows

Comience Windows 95/98/YO/2000/XP, selecto comienzo \ panel el fijar \ de control \ reguladores o palancas de mando del juego *. Seleccione el pista del juego del menú del regulador del juego. O tecleo “Agregue” del menu “Regulador Del Juego” y selecto “Pista de juego con 2 ejes y 8 botones (208i)” del menu del reguladores del juego y entonces presiona “OK”; y vaya de nuevo a la paginación de los reguladores del juego. *. Tecleo “Características” y selecto “Calibre” *

Cuando el menú “Calibración del Regulador 1” aparece, sigue las instrucciones de la en-pantalla de hacer la calibración gradualmente:

Fije la palanca de mando a la posición central.. entonces presionan el botón 1 de la pista del juego *. Seleccione el rango del movimiento Dé vuelta a la pista direccional 2 o 3 veces y presione el botón 1 de la pista del juego *. Confirme la posición central presionando el botón 1 *. Cuando la calibración ha sido acertada, haga clic “ Acabe “ y vaya de nuevo al “ Características ” Del Regulador Del Juego; paginación *. Tecleo “Prueba”. Dé vuelta por favor a la pista direccional y presione cada botón en su gamepad para probar los ajustes del gamepad. Si todas las funciones están correctas, haga clic encendido “OK”. *. Si la pista del juego no funciona correctamente, significa que la calibración antedicha es inacabada todavía Calibre la palanca de mando gradualmente otra vez, hasta que el procedimiento antedicho se realiza exactamente). En el menu de “Características”, , tecleo “OK”; o tecleo “Aplique” para terminar el procedimiento de la calibración *.

Finalmente, usted es listo comenzar el software del juego con este gamepad hermoso y de gran alcance.

Atención:

Una vez que la pista del juego se haya tapado correctamente a su PC pero no trabaje, satisfacer entre en la paginación de los reguladores del juego y seleccione “**Avancado**”, para controlar, si el SL-6508 Intruder

es el "Joystick 1" o no. Cuando hay solamente un regulador del juego conectado con su PC, **este pista del juego debe ser absolutamente el Joystick 1 a trabajar correctamente.** Si el SL-6508Intruder no es el "Joystick 1", quítelo por favor de la paginación de los reguladores del juego, así como otras palancas de mando instaladas. Reinstale el SL-6508Intruder y termine posteriormente el procedimiento de la calibración, entonces él trabajará como de costumbre.

7 Referencia De la Operación

Calibración Primero.

Antes de que usted comience a utilizar esta pista del juego, termine por favor el procedimiento de la calibración exactamente debajo Windows 95/ 98/ ME /2000/ XP. Para los detalles satisfactorios refieren a la sección anterior: "Installation bajo el DOS/ Windows 95/98/YO/2000/XP".

Pista Direccional (D-Pista).

Esta pista del juego de SL-6508Intruder se equipa de una pista direccional ultra sensible, que ofrece movimiento exacto centro y 360-degree para su maniobra inmediata en juego.

Quick-response Action Triggers

Hay 2 disparadores de la acción colocados en el frente de esta pista del juego, proporcionándole la eficacia perfecta en control del juego. Usted puede programar estos disparadores con el GameWizard mientras que el control adicional de las direcciones (e.g. el movimiento vertical del paso de progresión en los juegos 3D) o el disparador pronto de la despedida para las armas individuales.

Botones de funcionamiento

Hay 6 botones de funcionamiento independientes equipados en la tapa del panel de control de la pista del juego para el propósito del juego. Usted puede modificar estos botones para requisitos particulares como el diversos movimiento, actos o control de la arma a través del software del juego para el mejor funcionamiento del juego.

8 Notas importantes

Una vez que la pista del juego se haya tapado correctamente a su PC pero no trabaje, satisfacer entre en la paginación de los reguladores del juego y seleccione **“Avanzado”**, para controlar, si el SL-6508 Intruder es el “Joystick 1” o no. Cuando hay solamente un regulador del juego conectado con su PC, **este pista del juego debe ser absolutamente el Joystick 1 a trabajar correctamente.** Si el SL-6508Intruder no es el “Joystick 1”, quítelo por favor de la paginación de los reguladores del juego, así como otras palancas de mando instaladas. Reinstale el SL-6508Intruder y termine posteriormente el procedimiento de la calibración, entonces él trabajará como de costumbre. *

Cerciórese de que su software support el regulador/la palanca de mando del juego.

Algunos juegos no requieren todos los botones de funcionamiento (8 botones en total) en su SL-6508 Intruder. Si usted encuentra que algunos botones no funcionan en el juego, controle por favor sus configuraciones del juego otra vez.

La función de los botones de la pista del juego puede variar en diversos juegos. Antes de proceder el juego que fija en el menú de las opciones de su juego, lea siempre su manual del juego cuidadosamente para las mejores configuraciones del juego.

Su **SL-6508 Intruder** necesita poco cuidado y servicios. Usted puede limpiarlo con un paño húmedo periódicamente. **No utilice los productos de limpieza de discos abrasivos de ningún tipo y no rocíe los productos de limpieza de discos líquidos directamente en su SL-6508 Intruder.** Cualquier líquido dentro de la palanca de mando puede causar daños inesperados.

Nunca conecte o desconecte su SL-6508 Intruder mientras que se gira su ordenador. Esto pudo dañar seriamente su SL-6508 Intruder y su PC.

HOTLINE

 **0180 512 513 3**

(0,24 DM/min.)

www.speed-link.com